1. 아이템 발굴방법

저는 취미 활동을 통해 창업 아이템을 발굴했습니다.

1. 아이디어 원천

저는 방탈출을 좋아합니다. 하지만 방탈출 카페에 자주 가보진 못했습니다. 왜냐하면 방탈출은 보통 2명 이상이 참여해야 게임을 진행할 수 있는데, 방탈출의 비용이 상당히 비싼지라 제 친구들 중 방탈출에 가고 싶어하는 친구 없기 때문입니다. 즉, 방탈출을 즐기고 싶어도 비싼 가격과 2인 이상 플레이 인원 제한으로 인해 저처럼 방탈출을 즐기고 싶은 사람이 이를 즐기지 못하는 불편함이 존재하는 것입니다. 또한, 최근 코로나의 확산으로 인해, 폐쇄된 환경에서 진행하는 방탈출의 특성으로 인해 방탈출 카페 방문을 꺼리는 사람이 더욱 늘면서 이러한 불편함은 더 심화되었습니다. 그래서 저는 혼자서도 저렴하게 즐길 수 있으며 코로나의 걱정을 덜 수 있는 대안의 필요성을 느꼈습니다.

1. 창업아이템

저는 위에서 언급한 것처럼 혼자서도 즐길 수 있으며, 비용과 인원의 걱정을 덜 수 있는 방탈출 게임을 창업 아이템의 소재로 생각했고 이를 바탕으로 온라인 방탈출