1. 아이템 발굴방법

저는 취미 활동을 통해 창업 아이템을 발굴했습니다.

1. 아이디어 원천

저는 방탈출을 좋아합니다. 하지만 방탈출 카페에 거의 가보진 못했습니다. 왜냐하면 방탈출은 보통 2명 이상 참여해야 게임을 진행할 수 있는데, 방탈출의 비용이 상당히 비싸기에, 제 친구들 중 큰 돈을 주면서까지 방탈출 카페에 가고 싶어하는 친구가 거의 없었기 때문입니다. 즉, 방탈출을 즐기고 싶어도 비싼 가격과 같이 방탈출을 즐길 친구가 없다는 원인으로 인해 저처럼 방탈출을 즐기고 싶어도 즐길 수 없다는 불편함이 존재하고 있는 것입니다. 또한, 최근 코로나의 확산으로 폐쇄된 환경에서 진행하는 방탈출의 특성으로 인해 방탈출 카페에 방문하는 것을 꺼리는 사람이 늘어나면서, 방탈출을 더 하기가 어려워졌습니다. 그래서 저는 이런 불편함에 대한 니즈를 통해, 혼자서도 비용과 코로나 걱정없이 방탈출을 즐길 수는 없을까 생각해보았습니다.

1. 창업아이템

저는 위에서 언급한 것처럼 혼자서도 즐길 수 있으며, 비용과 인원의 걱정을 덜 수 있는 방탈출 게임을 창업 아이템의 소재로 삼았습니다. 그리고 이를 바탕으로 온라인으로 즐길 수 있는 방탈출 게임, 메타버스를 활용한 방탈출 게임을 생각했습니다. 사실 방탈출 게임의 원조는 온라인 플래시 게임입니다. 여기서 저는 온라인으로 방탈출을 하더라도 예전 플래시 게임과 차별점을 두기 위해 오프라인에서 진행되는 방탈출의 현장성과 게임 방식을 되도록 그대로 살리려고 합니다. 그래서 제가 생각한 방식은, 웹 브라우저에서 바로 플레이할 수 있으며, VR 기능을 활용한 방탈출 게임입니다.